

Vilac Drevený set zábavných hier 4 v 1 (V6223)

Magnetické rybárčenie

Položte kačičky obrázkom hore. Určíte si čas hry a začnite loviť kačice svojimi magnetickými prútmi.

Hráč s najviac kačičkami vyhráva! Alternatívne môžete namiesto počtu kačíc rozhodnúť o víťazovi počtom bodov, tie sú na spodnej strane figúrok.

Honba za pokladom (Husia hra)

Každý hráč si vyberie svoj kameň a položí ho na štartové pole hry. Hráči striedavo hádžu kockou a posúvajú kamene podľa hodenej hodnoty. Ak hráč vstúpi kameňom na určité polia, musí sa ďalej pohybovať podľa pravidiel:

Na poli č. 2 sa hráč musí posunúť o 2 polia späť. Na poli č. 5 hráč postupuje o 2 pole vpred. Na poli č. 9 sa hráč vracia o 3 polia späť. Na poli č. 10 hráč 1 kolo stojí. Na poli č. 3 sa hráč posúva o 3 polia vpred.

Víťazí hráč, ktorý ako prvý vstúpi na posledné pole č. 20.

Quiots – hádzanie na terč

Položte terč (krabicu) 2 metre ďaleko. Hráči sa striedajú v hodoch 4 kameňov na terč. Ak kameň dopadne mimo terč, nemôže sa s ním hádzať znova.

Po skončení kola si každý hráč spočíta body podľa svojho hodu. Napr. ak kameň dopadne kamkoľvek na obrázok kravy, získa hráč 5 bodov.

Víťazí hráč s najvyšším počtom bodov.